

# МТСРЕ

Table 1. MikroTik Certified Routing Engineer

Раздел	Содержание
Статическая маршрутизация	<ul style="list-style-type: none"><li>• Выбор лучшего маршрута</li><li>• ESMР</li><li>• Использование интерфейса, как шлюза и указание интерфейса выхода для поиска шлюза</li><li>• Проверка доступности шлюза и административная дистанция</li><li>• Routing mark и route policy - PBR</li><li>• Рекурсивный поиск маршрутов и их использование с scope/target-scope</li></ul>
Point to Point Addressing	<ul style="list-style-type: none"><li>• Point-to-Point адресация</li></ul>
VPN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Что такое VPN?</li><li>• Различные типы VPN</li><li>• Site to site соединение используя VPN<ul style="list-style-type: none"><li>◦ IP/IP, EoIP, PPTP, SSTP, L2TP, PPPoE</li></ul></li><li>• VLAN и применение его в сетях</li><li>• QinQ общая информация</li><li>• VLAN и switch chip</li><li>• VLAN и switch chip настройка в RouterBOARDS</li></ul>
OSPF	<ul style="list-style-type: none"><li>• Что такое OSPF?</li><li>• Как OSPF протокол работает<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Hello протокол</li><li>◦ Database distribution и LSA типы</li></ul></li><li>• OSPF network топология<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Areas</li><li>◦ Типы маршрутизаторов</li></ul></li><li>• OSPF соседи и состояние соседей (выбор DR и BDR)</li><li>• Редистрибьюция внешних маршрутов (type1, type2)</li><li>• Цена интерфейса и типы интерфейсов (broadcast, NBMA и прочее)</li><li>• SPT алгоритм калькуляции</li><li>• OSPF и multicast (проблемы в сетях NBMA)</li><li>• Stub, NSSA и area ranges (route aggregation) агрегирование маршрутной информации</li><li>• Virtual links, использование и ограничения</li><li>• OSPF фильтрация маршрутной информации</li></ul>